〇〇システム構築プロジェクト

- 〇〇機能処理機能記述 -

第1.0版

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | XXXXXXXX ※ 命名規則参照 |
| 機能名 | 〇〇機能 |

|  |  |
| --- | --- |
| 作成日 | 2020年10月1日 |
| 作成者 | XXXX XXXX |
| 承認者 | XXXX XXXX |

| No. | 版 | 更新日 | 更新者 | 更新内容 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 1.0 | 2020/10/1 | 山口 慎二 | 初版 |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |
| 16 |  |  |  |  |
| 17 |  |  |  |  |
| 18 |  |  |  |  |
| 19 |  |  |  |  |
| 20 |  |  |  |  |

目次

[機能概要説明 3](#_Toc70303065)

[機能処理詳細(初期表示) 4](#_Toc70303066)

[機能処理詳細(●●ボタン押下) 5](#_Toc70303067)

# 機能概要説明

・何を目的とした機能か

・どのような業務における機能か

・どのような画面を利用する機能か

・関連する画面や帳票仕様書は何か

※ 処理機能記述は画面の初期表示時に始まり、画面イベントが発火してからの一連の処理の流れを記述します。

初期表示、新規登録ボタン、編集ボタン、保存ボタン、削除ボタン、入力補助ボタン等々におけるイベント発火に必要なパラメータや受け取る情報、どの画面からどのデータへアクセスするのかといった情報についても記載します。

※ 画面仕様書のイベント仕様を細かく記述したようなものになります。イベント定義で十分機能実装可能な場合は省略可能です。

# 機能処理詳細(初期表示)

| 画面入出力(Boundary) | 処理(control) | データ(entity) |
| --- | --- | --- |
| ID\_●●画面  ID\_●●画面 | (1)●●権限を持つユーザか判定を行う。  判定条件：  ・  ・  ・  (2)●●権限を持つユーザの場合、データ取得を行い、画面に表示する。  (3)●●権限を持たないユーザの場合は、エラーを表示する。  エラーメッセージコード：XXXXX | ID\_●●テーブル |

# 機能処理詳細(●●ボタン押下)

| 画面入出力(Boundary) | 処理(control) | データ(entity) |
| --- | --- | --- |
| ID\_●●画面  ID\_●●画面 | (1)●●権限を持つユーザか判定を行う。  判定条件：  ・  ・  ・  (2)●●権限を持つユーザの場合、データ取得を行い、画面に表示する。  (3)●●権限を持たないユーザの場合は、エラーを表示する。  エラーメッセージコード：XXXXX | ID\_●●テーブル |